



18. - 21. April 2018



FliegerRevue



Vorträge: Halle A6 – Simulator Area

TERMIN	REFERENT	THEMA	SPRACHE
Mittwoch 18. April 2018			
14.00	Winfried Diekmann	Eröffnung	DE/EN
14.45	FliegerRevue Uwe W. Jack	Horten Nurflügel-Jets: Hightech im Zweiten Weltkrieg	DE
15.30	Philipp Ringler	Desktop Flight Simulators for Training	EN
16.15	FliegerRevue Uwe W. Jack	Leben wir in einer Simulation – und wie finde ich das heraus?	DE
Donnerstag 19. April 2018			
13.30	Winfried Diekmann	Eröffnung	DE/EN
14.00	FliegerRevue Uwe W. Jack	Wo die Raumfahrt wirklich begann! Raketenflugplatz-Berlin 1930-34	DE
14.45	Kalle Cedermalm	IVAO - Virtual aviation for you	EN
15.30	Philipp Ringler	Desktop Flight Simulators for Training	EN
Freitag 20. April 2018			
10.30	Winfried Diekmann	Eröffnung	DE/EN
11.00	Bert Groner	Geschichte der Flugsimulation	DE
11.45	FliegerRevue Gerhard Moroff	US-Luftfahrt im Kalten Krieg	DE
12.30	Fabi Riesen	Innovative Flight Simulation: Motion Platform with Virtual Reality Technology	EN
13.15	FliegerRevue Uwe W. Jack	Leben wir in einer Simulation – und wie finde ich das heraus?	DE
14.00	Philipp Ringler	Desktop Flight Simulators for Training	EN
14.45	Christian Behne	Planung eines Home Cockpits	DE
15.30	Danyck Nguewo	NYASIM: Ein Tool zur Entwicklung von Flugdynamischen Modellen für Bemannte und Unbemannte Flugzeuge	DE
16.15	Kalle Cedermalm	IVAO - Virtual aviation for you	EN
Samstag 21. April 2018			
10.30	Winfried Diekmann	Eröffnung	DE/EN
11.00	Kalle Cedermalm	IVAO - Virtual aviation for you	EN
11.45	Philipp Ringler	XPlane 11 und VR - Flugsimulation am PC in 2018	DE
12.30	Heiko Stemmler	Der Traum vom Fliegen – vom Kind zum Piloten	DE
13.15	FliegerRevue Uwe W. Jack	Leben wir in einer Simulation – und wie finde ich das heraus?	DE
14.00	Bert Groner	Maler oder Knipser - Flächenszenarien für die Flugsimulation	DE
14.45	FliegerRevue Uwe W. Jack	Horten Nurflügel-Jets: Hightech im Zweiten Weltkrieg	DE
15.30	Christian Behne	Planung eines Home-Cockpits	DE
16.15	Fabi Riesen	Innovative Flight Simulation: Motion Platform with Virtual Reality Technology	EN

Kurzfristige Änderungen sind möglich!